

100%
Markt+Technik



Adobe Dreamweaver CS4

Professionelle Webseiten entwickeln

SUSANNE RUPP



KOMPENDIUM

Einführung | Arbeitsbuch | Nachschlagewerk



Inhalt

	Einleitung	23
	Erforderliche Vorkenntnisse	24
	Aufbau des Buchs	24
	Hinweise für Mac- und PC-Nutzer	27
Teil 1	Grundlagen	29
Kapitel 1	Dreamweaver erkunden	31
1.1	Unterschiedliche Darstellungen	33
1.2	Das Startfenster zur ersten Orientierung	35
1.3	Im Dokumentfenster arbeiten	37
	1.3.1 Entwurfs-, Live- und Code-Ansichten	39
	1.3.2 Verknüpfte Dokumente	43
	1.3.3 Die Statusleiste für Code und Information	44
	Der Tag-Selektor für die schnelle Code-Auswahl	44
	Ansicht vergrößern und verschieben	45
	Fenstergröße zur Simulation unterschiedlicher Monitore	46
	Dateigröße und geschätzte Ladezeit	47
	1.3.4 Visuelle Hilfsmittel im Entwurf fenster	47
	Unsichtbare Elemente und weitere visuelle Hilfsmittel	48
	Lineale zum Messen und Layouten	49
	Hilfslinien erleichtern das Positionieren und Skalieren	50
	Raster als Layouthilfe für AP-Elemente	55
	Tracing-Bild als Layout-Vorlage	56
1.4	Bedienfelder mit wichtigen Funktionen	57
	1.4.1 Bedienfelder öffnen und schließen	59
	1.4.2 Bedienfelder minimieren und maximieren	60
	1.4.3 Bedienfelder neu anordnen	61
	1.4.4 Das Einfügen-Register enthält Objekte	63
	1.4.5 Attribute im Eigenschafteninspektor verwalten	66

Inhalt

1.4.6	Arbeitsschritte ändern	67
	Arbeitsschritte rückgängig machen	67
	Arbeitsschritte wiederholen und speichern	68
1.5	Symbolleisten mit Werkzeugen	71
1.6	Individuelle Oberfläche speichern	73
Kapitel 2	Konzeption und Management	75
2.1	Der Projektablauf	75
2.1.1	Briefing, Inhalt und Struktur	75
2.1.2	Layout und Corporate Identity	77
2.1.3	Zielgruppe und Randbedingungen	78
2.1.4	Zeit- und Arbeitsplan	79
2.1.5	Datei- und Verzeichnisstruktur festlegen	80
2.1.6	Seitenlayout und Webseiten erstellen	81
2.2	Neue Site in Dreamweaver definieren	81
2.3	Vorhandene Sites ändern und verwalten	85

Teil 2 Mit Dokumenten arbeiten 89

Kapitel 3	Statische Webseiten erstellen	91
3.1	Neues Dokument erstellen	91
3.1.1	Leere Seite erstellen	93
3.1.2	Dateien speichern	95
3.1.3	Weitere Dokument-Arten	97
3.2	Seiteneigenschaften bestimmen	99
3.2.1	Das Erscheinungsbild einer Seite	100
	Die Kategorie ERSCHEINUNGSBILD (CSS)	101
	Die Kategorie Erscheinungsbild (HTML)	105
3.2.2	Die Kategorie Hyperlinks (CSS)	106
3.2.3	Die Kategorie Überschriften (CSS)	107
3.2.4	Die Kategorie Titel/Kodierung	108
3.2.5	Tracing-Bild und Layoutvorlagen	110
Kapitel 4	Voreinstellungen und Dateimanagement	113
4.1	Voreinstellungen zum Dokument	113
4.1.1	Neue Dokumente erstellen	113
4.1.2	Dokumente öffnen	114

4.2	Zugängliche, barrierefreie Seiten	115
4.3	Dokumente im Sitefenster verwalten	117
4.3.1	Dateien und Verzeichnisse erstellen	117
4.3.2	Verschieben, umbenennen und löschen	118
4.4	Projekt-Koordination	119
4.4.1	Kommentare definieren und bearbeiten	119
4.4.2	Design Notes für interne Informationen	120
4.4.3	Schutz durch Cloaking	124

Teil 3	Seitenelemente einfügen und bearbeiten	127
---------------	---	-----

Kapitel 5	Text und Absatz	129
5.1	Vorhandene Inhalte übernehmen	129
5.1.1	Kopieren, einfügen und formatieren	129
5.1.2	Dateien importieren	131
5.2	Word-HTML speichern und optimieren	134
5.2.1	HTML in Word speichern	134
5.2.2	Word-Code in Dreamweaver optimieren	137
5.3	Zugänglichen Text erstellen	139
5.4	Sonderzeichen kodieren	142
5.5	Datum einfügen	145
5.6	Absätze und Zeilenumbrüche einfügen	146
5.7	Absätze und Zeichen formatieren	147
5.7.1	Blokelemente mit HTML auszeichnen	149
	Überschriften, Absätze und kein Format	150
	Vorformatierter Text mit identischer Zeichenbreite	152
	Absätze ausrichten	152
	Blockzitat: Absätze schrittweise einrücken	153
	Geordnete, ungeordnete Aufzählungen und Definitionslisten	154
	Stile für die Hervorhebung einzelner Zeichen	156
5.7.2	Texte mit CSS formatieren	158
	Farbe ausgewählter Zeichen ändern	159
	Schriftart bestimmen und Schriftkombination ändern	164
	Größe einzelner Zeichen bestimmen	165
5.7.3	Aktualisierung alter HTML-Strukturen	167

5.8	Wichtige Funktionen	168
5.8.1	Mit der Rechtschreibprüfung auf Fehlersuche	169
5.8.2	Suchen und ersetzen	170
	Einfache Suche in Text und Code	170
	Erweiterte Suche nach formatierten Textelementen	174
	Erweiterte Suche nach spezifischen Tags	175
5.8.3	Vorschau: Live-Ansicht, Browser und Mobilgerät	177
Kapitel 6	Mit Bildern arbeiten	181
6.1	Unterschiedliche Dateiformate	181
6.2	Bilder einfügen	184
6.2.1	Bilder in den Arbeitsbereich ziehen	184
6.2.2	Bilder gezielt platzieren	186
6.2.3	Bild-Attribute im Quelltext	188
6.2.4	Bilder im Hintergrund	188
6.3	Zugänglichkeit von Bildern	190
6.4	Bilder bearbeiten	193
6.4.1	Bildeigenschaften im Code ändern	193
	Bildgröße angeben und ändern	194
	Verweise im Inspektor definieren und ändern	195
	Barrierefreie Bildinformation	195
	Abstände angeben	195
	Alternative Bildquelle und Originaldatei	196
	Rahmen einstellen	196
	Bild ausrichten	197
6.4.2	Bilddateien ändern	198
	Externen Editor in den Voreinstellungen einrichten	198
	Bilder in Fireworks bearbeiten	199
	Bilder und Ladezeit in Dreamweaver optimieren	201
	Bild zuschneiden und Motiv in den Mittelpunkt setzen	203
	Bildgröße ändern und neu auflösen	204
	Helligkeit und Kontrast	205
	Bilder scharf stellen	205
6.5	Bild-Platzhalter als Layout-Hilfe	206
6.5.1	Bild für den Platzhalter in Fireworks erstellen	207
6.5.2	Bild-Platzhalter ersetzen	208
6.5.3	Transparenten GIFs als Abstandshalter	208

6.6	Fireworks-HTML speichern und einfügen	211
6.7	Webfotoalbum automatisch generieren	214
Kapitel 7	Tabellen für Layout und Daten	219
7.1	Tabellenmodus auswählen	219
7.2	Visuelle Hilfsmittel einsetzen	221
7.3	Tabelle einfügen	221
7.4	Tabelleneigenschaften bestimmen	225
7.4.1	Tabelle, Zeile, Spalte und Zelle markieren	226
	Tabelle auswählen	226
	Spalten und Zeilen markieren	227
	Zellen auswählen	228
7.4.2	Attribute definieren und bearbeiten	228
	Tabellenstruktur bestimmen	229
	Zelleigenschaften festlegen	237
7.5	Barrierefreie Datentabellen	239
7.6	Inhalte einer Tabelle sortieren	242
Kapitel 8	Verknüpfungen mit Hyperlinks	245
8.1	Arten von Hyperlinks	245
8.2	Hyperlinks definieren	247
8.2.1	Hyperlinks für Texte erstellen	248
8.2.2	Absolute Hyperlinks im Bedienfeld Elemente	249
8.2.3	Relative Hyperlinks angeben	250
8.2.4	E-Mail-Hyperlink definieren	252
8.3	Benannte Anker für dokumentinterne Ziele	253
8.4	Imagemaps für Bildverweise	255
8.5	Sprungmenü und -listen	257
8.5.1	Ein Sprungmenü erstellen	258
8.5.2	Sprungliste erstellen	260
8.5.3	Menü und Liste bearbeiten	260
8.6	Rollover-Effekte mit Bildern	263
8.6.1	Ein neues Rollover definieren	263
8.6.2	Bestehenden Rollover bearbeiten	264
8.6.3	Rollover einem vorhandenen Bild zuweisen	265

Inhalt

8.7	Navigationsleisten mit Orientierung	266
	8.7.1 Navigationsleiste erstellen	267
	8.7.2 Navigationsleiste bearbeiten	269
8.8	Null- und Skript-Hyperlinks	270
8.9	URL-Parameter für den Daten-Transfer	271
8.10	Hyperlinks prüfen und verwalten	272
8.11	Zugängliche, benutzerfreundliche Links	274
Kapitel 9	Formulare für den Kontakt	279
9.1	Ein Formular erstellen	279
	9.1.1 form-Tag einfügen	279
	9.1.2 Barrierefreie Formulare erstellen	280
	Allgemeine Vorgehensweise	281
	Attribute im Tag-Editor bearbeiten und ergänzen	284
	Einstellungen unterschiedlicher Formularelemente	285
	9.1.3 Formularelemente für besondere Aufgaben	290
9.2	Zusammenfassung: Formularelemente	292
9.3	Formulare gestalten	293
	9.3.1 Grafische Buttons definieren	293
	9.3.2 Feldgruppen strukturieren Eingabebereiche	294
9.4	Formulare verarbeiten	295
Kapitel 10	Sound und Vision	299
10.1	Generische Objekte: <embed> und <object>	299
	10.1.1 Attribute von Plug-ins und ActiveX	301
	10.1.2 Medien in Dreamweaver wiedergeben	303
10.2	Spezifische Medienobjekte einbinden	303
	10.2.1 Flash für vielfältige Einsatzmöglichkeiten: Dateitypen	305
	FLA: Das Original-Format	305
	SWT: Vorlagen für Adobe Flash	306
	SWF fürs Web	306
	FlashPaper: Dokument in SWF konvertieren	308
	FLV: Audio und Video	308
	10.2.2 Flash-Inhalte einfügen und Parameter festlegen.	309
	Quelltext, abhängige Dateien und Parameter	309
	Alternativen Inhalt bearbeiten	310
	Darstellung und Wiedergabe bestimmen	311

	FlashPaper-Dokumente integrieren	314
	Flash-Video für unterschiedliche Videotypen	314
10.2.3	Shockwave: Filme integrieren	318
10.2.4	Sonstige Medien einbinden	318
	QuickTime: Videos und Ton	319
	Sound auf der Webseite abspielen	320
10.3	Applets: Java-Anwendung integrieren	322
Teil 4	CSS-Layout, Design & Code	325
Kapitel 11	Stylesheets – die Einführung	327
11.1	Vorteile der Trennung von HTML und CSS	327
11.2	Arten von Stylesheets	329
	11.2.1 Klassen für flexibles Design	329
	11.2.2 HTML-Tags neu definieren	330
	11.2.3 ID für einmalige Auszeichnungen	332
	11.2.4 Pseudoelemente für Rollover-Effekte	333
	11.2.5 Weitere Pseudoelemente	334
	11.2.6 Dokumentstammbaum: Verwandte Selektoren	334
	11.2.7 Kurzschrift oder lange Schreibweise	336
	11.2.8 Unterschiedliche CSS-Speicherorte	337
11.3	CSS erstellen, anwenden und bearbeiten	338
	11.3.1 Ein neues Stylesheet definieren	340
	11.3.2 Inline-Stil erstellen	342
	11.3.3 Vorhandene CSS-Datei medienabhängig anhängen	342
	11.3.4 CSS-Regeln auf Elemente anwenden	345
	11.3.5 Vorhandene Stile bearbeiten	346
	Reihenfolge ändern und CSS-Regeln entfernen	347
	Name und Stiltyp ändern	348
	Inline-Stile konvertieren	349
	Dokumentinterne Regeln in externe CSS-Datei verschieben	349
	11.3.6 Entwurf mit temporären Stylesheets	351
11.4	CSS-Layouts in die Auswahlliste einfügen	352
11.5	Konflikte: Kaskade und Vererbung	353

Kapitel 12	Das CSS-Boxmodell	357
12.1	Inhalte in HTML platzieren	357
12.1.1	div-Tags einfügen	358
12.1.2	Navigationsleiste als Liste und mit	359
12.2	Positionierung einzelner Boxen	361
12.2.1	Navigationsleiste und Inhalt mit float anordnen	361
12.2.2	Vorhandene Stile bearbeiten: Der Hintergrund	365
12.2.3	Container-Höhe kaschieren: Der Trick mit dem Bild	367
12.2.4	Kopf- und Fußzeile inline anordnen	368
12.2.5	Exkurs: Dreispaltiges Layout definieren	370
12.2.6	Seite mit übergeordnetem Container zentrieren	371
12.3	Weitere Positionierungsmöglichkeiten	373
12.3.1	Absolut positionierte Elemente	373
	AP-Elemente zeichnen und platzieren	375
	AP-Elemente auswählen	377
	Visuelle Hilfsmittel erleichtern die Arbeit	378
	AP-Elemente bearbeiten	379
	AP-Elemente verschachteln	381
	Tabellen in AP-Elemente umwandeln	382
	AP-Elemente in Tabellen konvertieren	382
12.3.2	Container fixieren und negative Ränder	384
Kapitel 13	Anwendungsstudien: Design mit CSS	387
13.1	Schrift: Textformatierung und Zeilenhöhe	387
13.2	Hintergrund: Rollover für die Navigation	390
13.3	Block: Abstände, Einzug und Ausrichtung	392
13.4	Box: Größe und Anordnung unterschiedlicher Elemente	395
13.5	Rahmen zum Hervorheben	396
13.6	Liste mit individuellen Aufzählungspunkten	398
13.7	Positionierung: Elemente platzieren und anzeigen	399
13.7.1	visibility: Sichtbarkeit einzelner Elemente	400
13.7.2	Der Z-Index für die Stapelreihenfolge	401
13.7.3	overflow: Überlauf bei großem Inhalt.	402
13.7.4	clip: Elemente beschneiden	402
13.8	Erweiterungen: Seitenumbruch und visuelle Effekte	403
13.8.1	Seitenumbruch der Printausgabe (Page-break)	403
13.8.2	Visuelle Effekte für Cursor und Bilder	404

13.9	Praxisbeispiel: Horizontale Navigation	406
13.10	Darstellungsprobleme in Browsern lösen	408
	13.10.1 Relative Schriftgrößen im Browser ändern	409
	13.10.2 Ränder und Zentrierung	409
	13.10.3 Abstände im Internet Explorer	410
	13.10.4 Boxmodell-Bug und der TanteK-Hack	411
	13.10.5 Der 3-Pixel-Bug und Sternchen-Hack	412
	13.10.6 Browserweichen: Konditionale Kommentare für IE	413
Kapitel 14	Code erstellen und bearbeiten	417
14.1	In der Codeansicht arbeiten	417
	14.1.1 Code-Navigator für CSS und externe Dateien	418
	14.1.2 Codetipps nutzen	419
	14.1.3 Quick Tag Editor: Code erstellen und ändern	420
	14.1.4 Codefragmente anwenden und speichern	421
	14.1.5 Arbeiten mit Bibliotheken	423
	Tag-Auswahl: Tags einfügen	423
	Tag-Editor und -Inspektor: Attribute und Werte definieren	424
	Tag-Bibliotheken bearbeiten	426
	14.1.6 Kommentare einfügen und bearbeiten	428
14.2	Ansichten und Code ausblenden	429
	14.2.1 Dokumentspezifische Ansichtsoptionen	429
	14.2.2 Code ein- und ausblenden	431
14.3	Voreinstellungen für Code	432
	14.3.1 Codeformat: Darstellung und Schreibweise	433
	14.3.2 Codehinweise gegen lästiges Tippen	435
	14.3.3 Code umschreiben und Sonderzeichen kodieren	435
	14.3.4 Externe Editoren einsetzen	436
	14.3.5 Farbe für Code	437
14.4	Code optimieren	438
	14.4.1 Validator: Code überprüfen	438
	14.4.2 XHTML-Kompatibilität und Code-Optimierung	440
	14.4.3 Zugänglichkeit prüfen und Site-Berichte	441
	14.4.4 Browserkompatibilität prüfen	443

Teil 5	Vorlagen, InContext Editing & Frames	447
Kapitel 15	Mit Vorlagen arbeiten	449
15.1	Vorlage speichern	449
15.1.1	Bearbeitbare Bereiche festlegen	451
15.1.2	Wiederholender Bereich für Daten	454
15.1.3	Bearbeitbare Attribute bestimmen	456
15.1.4	Optionale Bereiche anzeigen und bearbeiten	458
15.2	Dokument mit Vorlage verknüpfen	459
15.2.1	Verknüpfte Vorlage austauschen	461
15.2.2	Dokument von der Vorlage lösen	462
15.2.3	Dokument aktualisieren	463
15.2.4	Verschachtelte Vorlagen erstellen	464
15.2.5	Bereiche und Attribute in Webseiten bearbeiten	464
15.3	Verwaltung von Elementen	465
15.3.1	Favoriten bestimmen und Liste bearbeiten	466
15.3.2	Bibliothekselemente mit Bausteinen	468
	Bibliothekselemente erstellen	468
	Bibliothekselemente anwenden	469
	Bibliothekselemente ändern und aktualisieren	470
15.3.3	Server-Side Includes (SSI)	471
15.4	InContext Editing: Arbeiten im Browser	472
15.4.1	Bearbeitbaren Bereich festlegen	473
15.4.2	Wiederholenden Bereich erstellen	475
15.4.3	CSS-Klassen für InContext Editing	476
15.4.4	Anmelden und online nutzen	477
Kapitel 16	Frames verwenden und ändern	479
16.1	Frameset und Frames erstellen	480
16.1.1	Vordefinierte Framesets verwenden	480
	Beispielseiten im Dialogfenster Neues Dokument	480
	Ein geöffnetes Dokument in das Frameset integrieren	482
	Inline-Frames erstellen	484
16.1.2	Frames individuell erstellen	484
16.1.3	Frameset und Frames speichern	485
16.1.4	Frames löschen	486

16.2	Eigenschaften bestimmen	486
	16.2.1 Frameset auswählen und bearbeiten	487
	16.2.2 Frame auswählen und bearbeiten	488
16.3	Navigation innerhalb von Frames	490
16.4	Barrierefreie, webtaugliche Frames	492
Teil 6	Interaktivität, Datenbanken & Spry	495
Kapitel 17	Verhalten mit JavaScript	497
17.1	Das Bedienfeld Verhalten erkunden	497
17.2	Alternativversion ohne Skript definieren	499
17.3	Anwendungsbeispiele	500
	17.3.1 Grafiken: Rollover und Preload	500
	17.3.2 Rollover für Tabellen	502
	17.3.3 Elemente ein- und ausblenden	502
	17.3.4 Weitere Objekt-Attribute ändern	503
	17.3.5 AP-Elemente ziehen	505
	17.3.6 Dokumente in Frames laden	507
	Gehe zu URL: Mehrere Dokumente gleichzeitig öffnen	507
	Text vom Frame einstellen: Inhalte ändern	508
	Hyperlinks bei keiner Frame-Darstellung einblenden	509
	17.3.7 Fenster-Attribute und Browserfunktionen bestimmen	510
	17.3.8 Vorhandene Popup-Menüs bearbeiten	512
	17.3.9 Plug-ins überprüfen und Medien wiedergeben	514
	17.3.10 Browser überprüfen	516
	17.3.11 Skripte für Formulare und Formularelemente	517
	Formulardaten prüfen	517
	Mathematische Berechnungen mit Textfeldern	519
	Angaben automatisieren	520
	17.3.12 Weitere Verhaltensweisen	521
17.4	Live-Ansicht und JavaScript	522
17.5	JavaScript in separater Datei speichern	523
Kapitel 18	Dynamische Webseiten	525
18.1	Technologien – ein grober Überblick	526
	18.1.1 Der Webserver	526

Inhalt

18.1.2	Datenbankmodell und DBMS	527
18.1.3	Anwendungsserver und Programmiersprache	528
18.2	XAMPP als Testsystem installieren	529
18.2.1	Root-Verzeichnis anlegen	532
18.2.2	phpMyAdmin einrichten	533
18.2.3	MySQL-Datenbank mit phpMyAdmin erstellen	535
	Struktur der MySQL-Datenbank festlegen	535
	Datensätze einfügen	538
	Datendateien importieren	539
18.3	Testserver konfigurieren	540
18.4	Datenbankabfrage definieren	543
18.4.1	Verbindung zur Datenbank einrichten	543
18.4.2	Datensatzgruppen anzeigen	545
	Grundsätzliches Vorgehen: Einfache Datenanzeige erzeugen	545
	Mehrere Datensätze anzeigen	549
	Daten auf mehreren Seiten dynamisch präsentieren	550
	Master- und Detailseite erstellen	552
18.5	Interaktive Datenbankrecherche	554
18.5.1	Suchformular mit einem Parameter	554
18.5.2	Komplexe Datenbankabfrage	557
18.6	Dateneingabe und -aktualisierung	559
18.6.1	Neue Daten eingeben	559
18.6.2	Bestehende Daten bearbeiten und entfernen	561
18.7	Benutzer-Authentifizierung	564
18.7.1	Passwortschutz einrichten	564
18.7.2	Registrierungsformular erstellen	565
18.7.3	Anmeldung und Authentifizierung	567
18.7.4	Benutzer abmelden	568
Kapitel 19	Spry und XML einsetzen	571
19.1	Mit Spry-Widgets arbeiten	572
19.1.1	Akkordeon-Widget einfügen	572
19.1.2	Die Struktur des Widgets bearbeiten	574
19.1.3	Das Format des Widgets ändern	575
19.1.4	Die Funktionalität des Widgets bearbeiten	577
19.1.5	Weitere Widgets	578
	Spry-Menüleiste	578
	Paletten mit Registerkarten	580

	Reduzierbare Palette	580
	Spry QuickInfo für zusätzliche Mitteilungen	581
19.2	Effekte für HTML-Elemente definieren	583
19.3	Spry-Überprüfung von Formularelementen	585
	19.3.1 Textfeld mit wichtigen Informationen	586
	19.3.2 Textbereich: Nachricht eingeben	589
	19.3.3 Kontrollkästchen: Option auswählen	590
	19.3.4 Auswahl eines Listenwerts	591
	19.3.5 Kennwort mit festgelegtem Muster	592
	19.3.6 Bestätigung für übereinstimmende Angaben	593
	19.3.7 Optionsschaltergruppe mit leeren und ungültigen Werten	593
19.4	Spry-Datensätze und XML	594
	19.4.1 Spry-Datensatz definieren	595
	19.4.2 Spry-Bereich und -Objekte integrieren	600
	19.4.3 Spry-Tabelle und Detailbereich erstellen	601
	19.4.4 Wiederholungsbereich erstellen	603
	19.4.5 Wiederholungslisten definieren	604
	19.4.6 XML-Daten mit XSLT formatieren	604
	Neues XSLT-Dokument erstellen und XML-Datei einbinden	605
	Wiederholte XML-Bereiche definieren	606
	Clientseitige XSL-Transformation	608
	XSLT-Fragment mit dynamischer Webseite verknüpfen	608
Teil 7 Site optimieren & veröffentlichen		611
Kapitel 20	Feinschliff: Seiten optimieren	613
20.1	Seitentitel und Beschreibung	613
20.2	meta-Tags für die Verarbeitung im Browser	616
	20.2.1 refresh für automatische Weiterleitungen	616
	20.2.2 base gegen Raubkopien	616
	20.2.3 link-Verknüpfungen für Dokument-Beziehungen	617
20.3	Sonstige meta-Informationen	618
	20.3.1 robots zum Schutz bestimmter Dateien	620
	20.3.2 Überflüssige meta-Angaben und geo-Tags	620
20.4	Vorhandene meta-Tags im Entwurfswfenster bearbeiten	621
20.5	Relevanz sichtbaren Textes auf der Seite	621

Inhalt

20.6	Regelverstöße und ihre Folgen	624
20.7	Checkliste: Qualität der Site verbessern	624
Kapitel 21	Site veröffentlichen	627
21.1	Remote-Site einrichten.	627
21.1.1	FTP (File Transfer Protocol)	628
21.1.2	Lokales Netzwerk	630
21.1.3	WebDAV, RDS und SourceSafe-Datenbank	631
21.2	Dateien bereitstellen und herunterladen	631
21.2.1	Dynamische Daten: Geheime Verbindungen	633
	Connections anpassen	634
	Serverseitige Skripte löschen	635
	XSLT und XML übertragen	635
21.2.2	Datei ohne Site-Definition übertragen	636
21.3	Teamarbeit: Ein- und Auschecken	637
21.4	Bildschirm für Online-Meeting freigeben.	638
21.5	Dateien synchronisieren	641
21.5.1	Versionskontrolle für den aktuellen Stand	644
21.5.2	Subversion und Repository-Dateien	645

Teil 8 Anhang **649**

Anhang A	Die DVD zum Buch	651
Anhang B	Was ist neu?	653
Anhang C	Dreamweaver anpassen & erweitern	655
C.1	Neukonfiguration – eine Übersicht.	655
C.2	Beispiel: Favoriten konfigurieren	656
C.3	Dialogfenster und Menüs anpassen	657
C.4	Erweiterungen installieren und verwalten	659
Anhang D	Literatur, URLs & Downloads	661
D.1	Allgemeine Informationen	661
D.2	Domain und Webhosting	662

D.3	CSS und barrierefreie Webseiten	662
	Richtlinien für die Zugänglichkeit	662
	Darstellungsfehler in einzelnen Browsern und Tests	663
D.4	Server Side Includes (SSI)	663
D.5	Adobe InContext Editing, ConnectNow und AIR	664
D.6	Datenbanken, Programmiersprachen, XML	664
	Datenbanken und Tools	664
	ASP, ASP.NET	664
	ColdFusion	664
	JSP	665
	PHP	665
	XML, XSLT	665
	Java, Java Applets	665
D.7	JavaScript	665
D.8	Suchmaschinen und Online-Marketing	666
	Optimierungstools	666
	Manuelle Suchmaschinenanmeldung	666
	Software für die Suchmaschinen-Anmeldung	667
D.9	Webplayer, Flash und Spry	667
Anhang E	Wichtige Maßeinheiten	669
Anhang F	Referenz: MySQL und SQL	671
Anhang G	Klassen-IDs für Medienobjekte	675
Anhang H	JavaScript-Ereignisse	677
Anhang I	Checkliste für barrierearme Webseiten	679
Anhang J	Glossar & Abkürzungen	681
	Index	689